

Neue erweiterte Funktion zur einfachen und schnellen Bestimmung und zum Abrufen zweier Portionsgrößen über das Display.

I. Die bewährten Funktionen bleiben erhalten: (siehe Bedienungsanleitung Kapitel 5 ff)

Funktion über den Bezugstaster:

- 1 x Taster drücken = Single Shot
- 2 x Taster drücken = Double Shot
- 3 x Taster drücken = Stopp



Das Lauflicht Kapitel 5.5 gibt es nach dem Software Update nicht mehr.

II. **NEU: Displayfunktionen**

Durch das Software-Update der S-Automatik 64 haben Sie jetzt **zusätzlich** die Möglichkeit über das Display, per Zeitsteuerung, zwei Portionsgrößen einfach und schnell zu bestimmen und abzurufen.

Displayfunktionen im Überblick:

Bestimmung und Abruf einer Portion \cong Single Shot	Bestimmung und Abruf zweier Portionen \cong Double Shot
	

1. Einfacher und schneller Abruf des Single- bzw. des Double Shots:

a. Bestimmung und Abruf des Single Shots:

Drücken Sie: 

Der Strich springt auf die linke Seite des Displays



Tippen Sie mit dem Siebträger für eine Portion 1x kurz auf den Bezugstaster.

Das Mahlen beginnt und die Zeit läuft links von der voreingestellten Zeit **t1** rückwärts.

Ist die gewünschte Menge für eine Portion erreicht, tippen Sie nochmal mit dem Siebträger kurz auf den Bezugstaster.

Die Vermahlung stoppt und auf dem Display erscheint die Restzeit.

Der Strich bleibt auf der linken Seite des Displays.

Bei erneutem Antippen des Bezugstasters wird die gleiche Menge wieder abgerufen.

b. Bestimmung und Abruf des Double Shots:

Drücken Sie: 

Der Strich springt auf die rechte Seite des Displays



Tippen Sie mit dem Siebträger für zwei Portionen 1x kurz auf den Bezugstaster.

Das Mahlen beginnt und die Zeit läuft rechts von der voreingestellten Zeit **t2** rückwärts

Ist die gewünschte Menge für zwei Portionen erreicht, tippen Sie nochmal mit dem Siebträger kurz auf den Bezugstaster.

Die Vermahlung stoppt und auf dem Display erscheint die Restzeit.

Der Strich bleibt auf der rechten Seite des Displays.

Bei erneutem Antippen des Bezugstasters wird die gleiche Menge wieder abgerufen.

2. Programmierung der Portionen nach Bestimmung der Restzeit

Zusätzlich zu dem einfachen Bestimmen und Abrufen der Portionen können Sie die Vermahlungszeiten **t1** und **t2** entsprechend programmieren.

Single Shot (eine Portion für den Eintassensieb): Vermahlungszeit **t1**

Double Shot (zwei Portionen für den Zweitassensieb): Vermahlungszeit **t2**

a. Programmierung des Single Shots:

Nachdem Sie die Restzeit auf dem Display erscheint (siehe 1.a.) rufen Sie über das Display **t1** auf:

Drücken Sie „+“ und „-“ gleichzeitig bis „t1“ auf dem Display erscheint.
Bestätigen Sie mit „+“ um in das Untermenü von „t1“ zu kommen.



Hier können Sie nun durch zügiges Drücken der „-“ Taste die Vermahlungszeit in Zehntel-sekunden, um den nicht benötigten Restwert, reduzieren (mit „+“ erhöhen Sie die Zeit wieder)

z.B.: „t1“ betrug 4 Sekunden, die Restzeit war 0.05 Sekunden.
Daraus ergibt sich die neue Vermahlzeit für eine Portion von 03.5 Sekunden



b. Programmierung des Double Shots:

Nachdem Sie die Restzeit auf dem Display erscheint (siehe 1.b.) rufen Sie über das Display **t2** auf:

Drücken Sie „+“ und „-“ gleichzeitig, woraufhin „t2“ auf dem Display erscheint.
Bestätigen Sie mit „+“ um in das Untermenü zu kommen.
Drücken Sie „-“ sodass „t2“ angezeigt wird.



Hier können Sie nun durch zügiges Drücken der „-“ Taste die Vermahlungszeit in Zehntel-sekunden, um den nicht benötigten Restwert, reduzieren (mit „+“ erhöhen Sie die Zeit wieder)

z.B.: „t2“ betrug 7 Sekunden, die Restzeit war 0.07 Sekunden.
Daraus ergibt sich die neue Vermahlzeit für den Double Shot von 06.3 Sekunden



New extended function for easy and quick determination and recall of two portion sizes via the display.

I. The standard functions are retained (see operating instructions chapter 5 ff)

Function with the grinding button

- Press the button once = Single Shot
- Press the button twice = Double Shot
- Press the button three times = Stopping the grinding process



The running light (chapter 5.5) is no longer available.

II. NEW: Display functions

With the latest software update for the S-Automatik 64, you can now easily and quickly determine/view the two portion sizes via the display, using time control. This will allow you to more accurately dial in your shots.

Overview of display functions:

Determination and grind a single shot 	Determination and grind a double shot 
---	---

1. Simple and fast retrieval of the single or double shot:

a. Simple and fast retrieval of the single shot:

Press:



The line is now on the left side of the display



For one portion tap 1 time briefly on the grinding button with the portafilter.

Grinding starts and the time runs on the left side of the display backwards from the preset time **t1**

When the desired quantity for a portion is reached, briefly tap the grinding button again with the portafilter

Grinding stops and the display shows the remaining time of the preset time **t1** that was not required.

The line remains on the left side of the display.

When the grinding button is pressed again, the same quantity is ground.

b. Simple and fast retrieval of the double shot:

Press:



The line is now on the right side of the display



For two portions briefly tap with the portafilter on the grinding button.

Grinding starts and the time runs on the right side of the display backwards from the preset time **t2**

When the desired quantity for a portion is reached, briefly tap the grinding button again with the portafilter.

Grinding stops and the display shows the remaining time of the preset time **t2** that was not required.

The line remains on the right side of the display.

When the grinding button is pressed again, the same quantity is ground.

2. Programming the portions after determining the remaining time.

Once to the simple determination and recall of portions is done, you can program the grinding times **t1** and **t2** accordingly.

Single Shot (one portion) is programmed in menu item **t1**.

Double Shot (two portions) is programmed in menu item **t2**.

a. Programming your personal single shots **t1**:

After the remaining time appears on the display (see 1.a.), call up **t1** via the display

First press '+' and '-' simultaneously until '**t1**' appears on the display.
Press '+' in order to reach the submenu of '**t1**'.



Now you can reduce the remaining time from the preset grinding time '**t1**' in tenths of a second by quickly pressing '-' (increase the time again with pressing '+')

For example: the preset time '**t1**' was 4 seconds and your remaining time was 0.05 seconds. This results in the new grinding time '**t1**' for a portion of 03.5 seconds



b. Programming your personal double shot **t2**:

After the remaining time appears on the display (see 1.b.), call up **t2** via the display

Wait a short while after adjusting the time until '**t1**' reappears on the display.

Press '-' so that '**t2**' is indicated.

If you would like to solely adjust '**t2**' and keep '**t1**' unchanged, press '-' on the display immediately after '**t1**' appears in order to reach '**t2**' directly.



Now you can reduce the remaining time from the preset grinding time '**t2**' in tenths of a second by quickly pressing '-' (increase the time again with pressing '+')

For example: the preset time '**t2**' was 7 seconds and your remaining time was 0.07 seconds. This results in the new grinding time '**t2**' for two portions of 06.3 seconds

